



SietePalmas



NORMATIVA 2ª LIGA DE PÁDEL SIETE PALMAS, DROP SHOT Y MARIO FLEITAS

ÍNDICE

- COMUNICACIÓN, PARTICIPACIÓN,
- FECHAS DE LA LIGA, INSCRIPCIÓN Y PRECIOS
- COMPONENTES EQUIPOS, FICHAJES,
- PREMIOS, BOLAS, SORTEO Y SOLICITAR PISTA DEL PARTIDO APLAZADO
- FORMATO DE LA LIGA
- CATEGORÍAS Y PUNTUACIÓN
- PARTIDOS
- PARTIDOS APLAZADOS
- JUEGAN 3º O 4º JUGADOR, PARTIDOS LESIÓN
- APLAZAR MISMO DIA
- PARTIDOS LLUVIAS
- PARTIDOS SIN ACABAR (FALATA DE TIEMPO)
- PARTIDOS SIN TERMINAR (LLEGAR TARDE) • CERRAR PARTIDOS POR ERROR
- PROPUESTAS CORRECTA.
- PROPUESTAS NO CORRECTAS
- W-O, QUE SON Y POR QUE
- ABANDONOS Y EXPULSIÓN
- DEUDAS Y ORGANIZACIÓN
- EXCLUSIÓN DEL SORTEO
- EQUIPOS SIN DISPONIBILIDAD, PARTIDOS SIN ACUERDO EN HORAS
- AGILIZAR CHATS
- PELEAS EN PARTIDOS Y PELEAS MISMO EQUIPO CON RUPTURAS
- NO SUBIR EL RESULTADO,
- NO CONTESTAR EN LOS CHATS DE APLAZADOS.

0. COMUNICACIÓN

La **forma general de comunicación** de la organización será **a través de correos electrónicos y WhatsApp** que los participantes facilitarán a la organización en el momento de la inscripción.

El **desarrollo de la competición podrá seguirse en la página web**, liga.mariofleitas.es, y en el chat de la liga donde aparecerán todos los participantes, su e-mail, las categorías y grupos con todos los partidos a disputar, resultado y clasificaciones. Se creará **2 chats de whatsapp: Chats de la liga y Chats Busco Rival**.

CHAT DE LA LIGA	CHAT BUSCO RIVAL
El Chat de la Liga tendrá comunicación semanal de Calendario, Clasificación, teléfonos y cualquier información de la organización a los equipos , y todos los días se enviará foto de los partidos del día, de lunes a viernes.	El chat BUSCO RIVAL , será una herramienta para poder adelantar partidos o si a algún equipo le aplazan el partido , puede solicitar rival en dicho chat .

Si hubiese **algún error en la foto del día o Planning semanal**, **NO ES EXCUSA PARA NO ACUDIR A UN PARTIDO**, ya que todos los **equipos tienen la obligación de controlar y de organizarse con el calendario y el Ranking Clasificatorio**.

Los **finés de semana no se enviará foto del día, se enviará los viernes de cada semana**. El **Planning semanal se podrá enviar en fin de semana o entre semana**, según lo decida la organización.

1. PARTICIPACIÓN

¿ Quiénes pueden participar?

1. **Podrán participar todos aquellos jugadores con conocimiento de las normas elementales del pádel**, indiferentemente de su nivel de juego. No es necesario estar en posesión de licencia federativa alguna.
2. Los participantes deben de estar en **estado físico adecuado para la práctica deportiva**, tener su **inscripción aceptada** y comprometerse al cumplimiento de este reglamento.
3. **La edad mínima es de 18 años**, así como a **no reclamar nada a la organización en caso de lesión, ni accidente derivado del partido de liga**.
4. **Si el jugador es menor de 18 será bajo la responsabilidad del padre o tutor**, firmando una autorización.

Comienzo de la liga:

LA LIGA EN **APERTURA** EMPEZARÁ EL **1 DE MARZO DEL 2024** Y ACABARÁ
(según inscritos) **SOBRE EL 20 DE JULIO DEL 2024**

LA LIGA EN **CLAUSURA** EMPEZARÁ EL **1 DE SEPTIEMBRE DEL 2024** Y ACABARÁ (según
inscritos) **SOBRE EL 15 DE ENERO DEL 2025**

2. INSCRIPCIÓN

La inscripción se hará **a partir del día 10 de Enero del 2024 hasta el 10 de Febrero del 2024**, y se hará **por medio de:**

¿DÓNDE INSCRIBO A MI EQUIPO?

- Preferentemente por la web: <https://liga.mariofleitas.es/inscripcion.php>
- o por whatsapp o llamando al teléfono 691479553
- o por correo electrónico: clubmfpadel@gmail.com.

Datos a señalar:

1. **Nombres y apellidos, DNI, teléfonos, correos y talla** de los componentes (un equipo puede estar formado de hasta 4 jugadores).
2. **Disponibilidad en días y horas** (es **obligatorio tener un mínimo de tres días** para jugar de lunes a viernes, en horario entre las 17:00 a 21:00 Y FIN DE SEMANA EN HORARIO DE MAÑANA y TARDE), **siempre se intentará respetar las preferencias de horarios**, pero hay que tener en cuenta que respetamos todos los horarios que estén dentro de las franjas que establece la normativa.

Los horarios de los partidos serán a las **17:00,18;00, 19:30 Y 21:00 entre semana**, y de **9:00 hasta las 13:30 (mañana) o 16:30 a 21:30 (tarde) en fin de semana** y **las peticiones fuera de estos horarios**, serán **según disponibilidad de pistas**, pero se aconseja solicitar estos horarios.

3. Es **obligado aceptar la normativa y ser contactado por teléfono o vía whatsapp** para el correcto funcionamiento de la liga MF.

“TODOS LOS PARTIDOS SE JUGARÁN EN MF PÁDEL 7 PALMAS. EN CASO DE NECESITAR PISTAS POR CAUSA MAYOR (torneos, lluvias o mal tiempo) SE UTILIZARÁ OTRO CLUB SIEMPRE QUE LA ORGANIZACIÓN ASÍ LO AUTORICE.”

Ningún equipo podrá decidir jugar en otro club, ya que eso **sólo lo decidirá la organización** por las posibles causas anteriormente comentadas.

NO se reservarán plazas ya que son limitadas. **Todas las inscripciones tendrán que ser confirmadas por la organización.**

3. PRECIOS

APERTURA y CLAUSURA	SOLO CLAUSURA
<p>1 CATEGORÍA: 47€ 2 CATEGORÍAS: 67€ 3 CATEGORÍAS: 77€</p> <p>Derecho a jugar APERTURA y CLAUSURA. Obteniendo <u>GRATIS</u> la <u>Clausura</u> como premio a la fidelidad.</p>	<p>1 CATEGORÍA: 47€ 2 CATEGORÍAS: 67€ 3 CATEGORÍAS: 77€</p> <p>Derecho a jugar la fase de Clausura y mantener la plaza en la siguiente liga.</p>

EL PRECIO ES POR JUGADOR, independientemente de cuántos jugadores compongan los equipos.

¿Qué conlleva la Inscripción?

La **inscripción** servirá para gastos de **UNA PRENDA DEPORTIVA POR LIGA**, (*se entregará a principio de la Clausura*), **gestión y atención telefónica, picoteo en la entrega de trofeos, compra de trofeos y un sorteo final**. **NOTA: Cada partido se deberá pagar el coste de la pista** según la franja horaria y precios establecidos por el club.

4. COMPONENTES

Cada **equipo debe de tener un nombre**, pudiendo ser de empresa o de cualquier ámbito (**SIEMPRE SE MANTENGA EL ORDEN Y EL RESPETO**).

Cada equipo lo podrá componer **de 2 hasta 4 jugadores** al inicio o en el transcurso de la liga.

No se podrá fichar a un jugador que haya jugado con otro equipo en la misma parte de la liga o Etapa, APERTURA O CLAUSURA.

Si se puede fichar en clausura a un jugador que jugara en Apertura con otro equipo.

Si un fichaje jugase más de 3 partidos y no hubiese ninguna queja FORMAL, se entenderá que **dicho jugador pertenece a la categoría**. A la **organización no le vale los comentarios en mesas pasadas esas 3 jornadas** como que un jugador es FORRO o no corresponde a la categoría.

Si un equipo ficha a un jugador de nivel superior y hay quejas FORMALES y la organización decide expulsar a este jugador el equipo perderá 6-0 6-0 los partidos que haya jugado este fichaje FORRO.

5. FICHAJES

Se podrá **fichar durante toda la liga salvo las tres últimas jornadas de cada Etapa.** SALVO LAS EXCEPCIONES ESTABLECIDAS: Se podría fichar si sus enfrentamientos de dichas jornadas no adulteran la liga, que no se enfrenten con posibles ascensos ni descensos. Si se puede fichar las últimas jornadas si se enfrentan con equipos de media tabla que no se juegan ascensos ni descensos

Opciones:

- A. **Fichaje normal pagaría 47€ con derecho a todo**, ver apartado precios.
- B. **Fichaje que pagaría 27€ sin derecho a nada y solo participar en la liga**, este **tipo de fichajes** deberá ser **a partir de la jornada 6**, salvo excepciones que autorice la organización.
- C. **Fichaje por lesión o enfermedad** que **pagaría 10€ sólo las últimas 5 jornadas.**
- D. **Para poder fichar empezada la liga con la opción B** deberá ser **a partir de la jornada 6**, salvo que la organización dé la autorización de hacerlo antes.

FICHAJE NORMAL	FICHAJE SOLO LIGA	FICHAJE LESIÓN / ENF.
Derecho a todo: - liga, prenda deportiva, picoteo/sorteo final, etc... > ver sección "precios". Precio: 47€	Sólo tiene derecho a participar en liga y ser fichado a partir de la jornada 6 de liga. Precio: 27€	Fichaje por lesión o enfermedad. Sólo podrá jugar las últimas 5 jornadas. Precio: 15€
PARA FICHAR SE PROCEDERÁ A DAR NÚMERO DE TELÉFONO, NOMBRE Y APELLIDOS, DNI, MAIL Y LA TALLA CAMISA HASTA 1 HORA ANTES DEL PARTIDO Y COMPROMETERSE A QUE EL NIVEL DEL JUGADOR CORRESPONDE A LA CATEGORÍA.	PARA FICHAR SE PROCEDERÁ A DAR NÚMERO DE TELÉFONO, NOMBRE Y APELLIDOS, DNI, HASTA 1 HORA ANTES DEL PARTIDO Y COMPROMETERSE A QUE EL NIVEL DEL JUGADOR CORRESPONDE A LA CATEGORÍA.	PARA FICHAR SE PROCEDERÁ A DAR NÚMERO DE TELÉFONO, NOMBRE Y APELLIDOS, DNI, HASTA 1 HORA ANTES DEL PARTIDO Y COMPROMETERSE A QUE EL NIVEL DEL JUGADOR CORRESPONDE A LA CATEGORÍA.

"SI UN EQUIPO JUEGA UN PARTIDO CON UN JUGADOR QUE NO HAYA SIDO FICHADO COMO SE ESTABLECE Y SIN QUE EL GRUPO SEA CONSCIENTE DE DICHO FICHAJE, PERDERÁ EL PARTIDO CON W-O, SERÁ EXCLUIDO DEL SORTEO Y TENDRÁ UN AVISO DE EXPULSIÓN".

6. PREMIOS

Ganadores: Trofeo, Pala DROP SHOT, Cena para dos personas por cada integrante **DEL EQUIPO CON LA OPCIÓN A DE PAGO**

Subcampeones: Trofeo, Paletero DROP SHOT, Cena para una persona por cada integrante.

DEL EQUIPO CON LA OPCIÓN A DE PAGO

Ganadores de grupo de consolación: Trofeos, siempre que haya grupo de consolación.

LOS JUGADORES FICHADOS DURANTE LA LIGA CON LA OPCIÓN B, CUYO COSTE ES DE 27€ NO TENDRÁN DERECHO A PREMIOS NI NADA SOLO PARTICIIPAR COMO UN COMPONENTE MÁS DEL EQUIPO

7. BOLAS

El **equipo local será el encargado de poner las bolas del partido** (**OBLIGATORIO** que sean **bolas nuevas** para evitar posible malestar).

Las marcas no son obligatorias, eso sí, abstenerse de llevar Bolas Artengo.

La organización decidirá si pone ofertas o no las bolas de la liga, bolas Drop Shot y Adidas, no siendo está una obligación.

Si el equipo contrario acepta jugar con bolas usadas, luego **no serán aceptadas las posibles quejas**.

“SI EL EQUIPO VISITANTE (QUE NO APORTA BOLAS) APLAZA EL PARTIDO, DENTRO DEL PLAZO DE LA SEMANA QUE SE JUEGUE EL PARTIDO PASARÁ A SER EL ENCARGADO DE APORTAR BOLAS CUANDO SE LE PONGA FECHA AL PARTIDO”.

8. EXCLUSIÓN DEL SORTEO

SE QUEDARÁN FUERA DEL SORTEO FIN DE LIGA:

1. AQUELLOS EQUIPOS QUE **TENGAN ALGÚN W-O POR INCOMPARECENCIA.**
2. Los que **tengan 7 avisos por aplazar partidos dentro de la semana, durante toda la liga** (apertura y clausura).
3. LOS EQUIPOS QUE **TENGAN MÁS DE 4 W-O POR NO JUGAR PARTIDOS Y ACABAR EL PLAZO DE FECHA FIN. ESTO ES VÁLIDO PARA APERTURA Y CLAUSURA, SE IRÁ ACUMULANDO HASTA FINAL DE LIGA.**

9. QUIERO LA PISTA DEL APLAZADO

Cuando **me aplazan un partido** y **quiero aprovechar la pista** para intentar **partido de liga o amistoso**, debo **solicitarlo en el chat de aplazamiento en los primeros 15 minutos después del aplazamiento**, ya que después esa pista se adjudicará a la lista de espera.

DECIR: "MI EQUIPO QUIERE MANTENER LA PISTA Y QUE NO SE LIBERE".

10. FORMATO DE LA LIGA

La **liga** estará **divida en dos etapas o partes, APERTURA Y CLAUSURA.**

LIGA	
APERTURA	CLAUSURA
<p>Se hará a una sola vuelta y todos contra todos por grupo y categoría (dependiendo de la cantidad de equipos podría ser a dos vueltas).</p> <p>Al final de la APERTURA <u>ascenderán</u> los ganadores y segundos de todas las categorías (dependiendo de la cantidad de equipos siempre que sea mayor de 12 equipos por grupo) y <u>descenderán</u> los dos últimos a la categoría inferior. El ganador de cada Categoría tendrá asegurada su plaza en la final de la liga.</p>	<p>Se podrán inscribir equipos nuevos en todas las categorías. Se jugará con el mismo sistema de la APERTURA: los ganadores y segundos de cada categoría ascenderán y los últimos clasificados descenderán.</p>

El **equipo ganador de cada Categoría** tendrá asegurada su **plaza** en **la final de la liga:** partido entre **ganador de la APERTURA contra el ganador de la CLAUSURA.**

Si el **ganador de apertura** fuese el mismo que el de la clausura sería campeón de la liga y **se jugaría una final entre los dos subcampeones** de cada etapa **para conocer el subcampeón de la liga.**

Un **jugador podrá jugar en diferentes equipos en cada etapa, nunca en el mismo grupo.**

“**TODOS LOS PARTIDOS SE JUGARÁN EN EL MF PÁDEL 7 PALMAS Y SOLO LA ORGANIZACIÓN PODRÁ ENVIAR PARTIDOS A OTRO CLUB ASOCIADO A LA LIGA**”.

11. CATEGORÍAS

Las categorías serán:

MASCULINO	FEMENINA	MIXTA
2ª, 3ª y 4ª	2ª, 3ª y 4ª	2ª, 3ª y 4ª

Las **categorías** estarán formadas por **un mínimo de 8 equipos**.

Las categorías **serán las que los equipos señalen en la inscripción**, pero la **organización podrá modificar según su criterio o por su clasificación en una previa para la liga**. Entendemos que cada uno debe de jugar en su categoría para no perder el ritmo de competitividad que se requiere en esta liga.

Si **algún equipo o jugador jugase la liga en una categoría que no le corresponde**, la **organización podrá ubicarla donde debe estar o expulsar de la liga *sin*** que la organización tenga la **obligación de reembolsar la cuantía de la inscripción**.

Para que la **organización expulse a un jugador o equipo que no juega en su categoría** debe de haber una **queja formal** (WhatsApp o llamada) para que la organización **pueda evaluar si corresponde o no**.

Si un **jugador juega más de tres partidos y no se ha recibido quejas**, la **organización podrá entender que es de la categoría** por lo que **no se expulsará**.

Recomendación: Para el mejor desarrollo de la liga y evitar posibles FORROS, lo mejor es si vemos o sabemos que no corresponden a la categoría es negarse a jugar y presentar la queja formal a la organización, ya que muchos juegan y cuando pierden se quejan.

12. PUNTUACIÓN

Partidos al mejor de 3 set, con tie break y <u>no</u> habrá punto de oro.		
Los resultados serán 2-0 o 2-1		
Sumará 2 PUNTOS el equipo ganador	Sumará 1 PUNTO el equipo que pierda 2-1	Sumará 0 PUNTOS el equipo que pierda 2-0

PENALIZACIONES (ver más en apartado: "W.O, Qué son y por qué")

Sumará **-3 PUNTOS** el **equipo** que **pasado el tiempo establecido no juegue su partido** en calendario siendo penalizado con w-o.

SE ACUMULARÁN LOS W-O DE APERTURA PARA LA CLAUSURA

Sumará **-5 PUNTOS** el **equipo** que **recibe un w-o por no acudir a jugar** (Ver apartado W.O por incomparecencia).

AL SEGUNDO PARTIDO QUE SUCEDA LO MISMO SERÁN EXPULSADOS POR FALTA GRAVE DE RESPETO

Sumará **-1 PUNTO** el **equipo** que **recibe un w-o por aplazar el mismo día**.

EMPATE A PUNTOS FINAL DE LIGA

En caso de **empate a puntos al final de liga** este será **el orden de criterios de desempate**:

- 1º - Enfrentamiento directo
- 2º - Nº de partidos ganados
- 3º - Diferencia de sets (ganados-perdidos)
- 4º - Diferencia de juegos (ganados-perdido)

13. PARTIDOS

“SE JUGARÁN TODOS LOS PARTIDOS EN EL MF PÁDEL 7 PALMAS, EN CASO DE FALTA DE DISPONIBILIDAD SE JUGARÁ EN OTRO CLUB QUE CONSIDERE LA ORGANIZACIÓN.”

La **organización** pondrá **un partido semanal dentro de las disponibilidades de cada equipo** que se refleje en el momento de la inscripción como preferible, teniendo en cuenta que **el horario de la liga es de 18:00 A 21:00 de lunes a viernes y de 9:00 a 13:30 o 16:30 a 19:30 los fines de semana** y que **puede que haya partidos que no están dentro de la disponibilidad preferible** por temas de horarios de trabajo, en dicho caso, **CONSULTAR CON LA ORGANIZACIÓN.**

Cada **partido tendrá una fecha de Inicio y una fecha final**, tendrán **BASTANTE TIEMPO de plazo** para **jugar los partidos aplazados de la apertura**, (ver apartado “14. partidos aplazados”) **si un equipo deja pasar el tiempo del plazo establecido y el partido no se juega perderá con W-O**, lo que significa que **pierde ese partido 6-0 6-0 y SE LE DESCONTARÁ 3 PUNTOS EN LA CLASIFICACIÓN, MÁS UN AVISO DE EXPULSIÓN.**

Los **participantes no tendrán que reservar ni anular pistas ya que será la organización la encargada de esta gestión.** Los **partidos** estarán **publicados en la web y por WhatsApp**, con tiempo para que se **organicen**, y se tendrá una **información diaria de los partidos** por **grupo de WhatsApp**. **No se debe llamar al club para pedir pista para la liga**, el **procedimiento es WhatsApp a la organización** y se le dará pista dentro de la **disponibilidad del club.**

No se permitirá que un equipo abandone un partido sin finalizar el tiempo de alquiler de la pista, hora y media, si al **ganar o perder deciden irse y faltase tiempo para cumplir la hora y media** de alquiler **por cualquier motivo** el equipo que decide irse **deberá pagar la totalidad del alquiler de la pista, sólo si lo advirtiera antes de empezar y el otro equipo acepta no la pagará, si no fuese así, PAGARÍA LA TOTALIDAD DEL PAGO DE LA PISTA** entendemos que es una falta de respeto, ya que todos pagan por jugar hora y media independientemente de que si el partido a acabado o no.

“NUNCA, NUNCA NADIE PUEDE ANULAR, NI CAMBIAR UNA PISTA QUE HAYA SIDO RESERVADA POR LA ORGANIZACIÓN.” Es importante que **cualquier cambio de fecha o cancelación se avise cuanto antes a los contrarios y a la organización** de la liga para que el sistema pueda avisar automáticamente por correo electrónico a los otros jugadores y/o clubs.

El equipo Ganador será el que ponga el resultado en la web, se les dará una información de cómo hacerlo por WhatsApp, **también se puede mandar el resultado por WhatsApp a la organización**. Mientras no se grabe el resultado en la web, o se envíe a la organización el partido se considerará como no disputado.

14. PARTIDOS APLAZADOS

MODO:

- Si un **equipo ve que no podrá jugar un partido puesto en calendario**, deberá **abrir un chat de grupo de WhatsApp** añadiendo **a todos los componentes del equipo y del equipo contrario** (a todos) **y a la organización** para comunicar que no van a asistir al encuentro. De este modo queda aplazado el partido y pista liberada.

MODO y PROCEDIMIENTO PARA APLAZAR PARTIDO:	
1º PASO: Abrir chat de grupo whatsapp con: - TODOS los miembros del equipo - Equipo contrario (a todos) y a la organización .	2º PASO: Notificar o comunicar que no van a poder asistir al encuentro. De este modo queda aplazado el partido y la organización libera la pista.

En el **mismo chat**, el **equipo que aplaza será el encargado de coordinar el partido**, si un **equipo que aplaza hace 2 propuestas correctas** (ver apartado "Propuestas en partidos aplazados: correctas") **en diferentes semanas dentro de las 4 o 5 primeras semanas quedará liberado del aplazado**, si el **equipo contrario no puede, no quiere, o no responde**. Será la **organización la que volverá a poner fecha final e inamovible, salvo nuevo aplazamiento**. Esta **fecha será el último día que los dos tengan en común en sus disponibilidades**, si los **dos ponen jugar fin de semana será el domingo último de la fecha que tenga en calendario**.

EQUIPO QUE APLAZA ENCARGADO DE COORDINAR PARTIDO

Esta **fecha será el último día que los dos tengan en común en sus disponibilidades**, si los **dos según su calendario y disponibilidad pueden jugar fin de semana será el domingo último de la fecha que tenga en calendario**.

SI LA ORGANIZACIÓN PONE FECHA AL PARTIDO Y POR ERROR SE ESTABLECE FUERA DE LA DISPONIBILIDAD DE UNO O DE AMBOS EQUIPOS. TENDRÁN 48H PARA NOTIFICARLO A LA ORGANIZACIÓN Y ÉSTA COLOCARÁ UNA NUEVA. EN CASO DE NO INFORMARSE, LA FECHA PASA A

SER FIRME Y EL EQUIPO QUE NO PUEDA JUGAR ESE DÍA U HORA TENDRÁ QUE SEGUIR EL PROCEDIMIENTO DE PARTIDOS APLAZADOS Y HACER LAS PROPUESTAS CORRECTAS PERTINENTES.

SI UN EQUIPO ACABASE LA APERTURA CON MÁS DE 3 PARTIDOS SIN JUGAR NO PODRÍA JUGAR LA CLAUSURA.

SI UN EQUIPO APLAZA PARTIDOS Y SE ACABA EL PLAZO FINAL Y NO JUEGA 5 PARTIDOS de CALENDARIO EN APERTURA o 5 EN CLAUSURA RECIBIRÁN un W-O POR CADA PARTIDO Y A LA SUMA DE 5 SERÁN EXPULSADOS DE LA LIGA.

SI UN EQUIPO ACABASE LA CLAUSURA CON MÁS DE 3 PARTIDOS SIN JUGAR NO PODRÍA PARTICIPAR EN LA SIGUIENTE LIGA, SALVO CAUSA MAYOR.

14.1- PARTIDOS APLAZADOS MÁS DE DOS VECES POR MISMO EQUIPO. (NORMA NUEVA CLAUSURA)

Si un equipo aplaza más de 2 veces el mismo partido, para poder liberarse del aplazado debe de hacerlo 4 SEMANAS antes del fin de fecha. En caso de que no fuese así seguiría siendo el responsable de dicho partido, aunque haya hecho las propuestas correctas.

Un equipo no debe de perder EN EL DESPACHO un partido cuando el rival ha aplazado 3 veces dicho enfrentamiento.

15. PARTIDOS APLAZADOS, JUEGA 3ª o 4º JUGADOR

Si un partido no se termina, por el motivo que sea, y se decide jugar otro día, el equipo que tenga 3 o 4 jugadores podrá cambiar de jugador, para acabar el partido, siempre que los jugadores estén fichados correspondientemente, INDEPENDIENTEMENTE DE QUE SE FICHARA DESPUÉS DEL PARTIDO.

Ya sea por lesión, disponibilidad o decisión del equipo, lo que NO se puede hacer es cambiar de jugadores en un mismo partido y día.

16. PARTIDOS CON LESIÓN

Si un **jugador durante** el transcurso de **un partido se lesionase, perdería el partido completándose el resultado a set desde el momento de la lesión**, salvo que documentara dicha lesión, pero **si el equipo contrario decide jugar otro día se continuará según resultado en el momento de la lesión**, tienen **24 horas para confirmar** si se quedará como aplazado por el equipo que se lesiona, cualesquiera de las dos decisiones son aplicables al reglamento debiendo respetarse lo que decida el equipo que no se lesiona.

Si el **equipo que no se lesiona decide jugar otro día quedaría este partido como aplazado por parte del equipo que se lesiona** y deberá de **seguir el procedimiento de partidos aplazados**. Cuando **un jugador se lesiona y se queda como partido aplazado el tiempo límite para jugar no se modifica según calendario**.

ES OBLIGATORIO POR PARTE DEL EQUIPO QUE SE LESIONA CREAR UN CHAT CON LOS CONTRARIOS Y LA ORGANIZACIÓN Y COMUNICAR LA LESIÓN EL MISMO DÍA DEL PARTIDO, TENDRÁN QUE PONER EL RESULTADO HASTA EL MOMENTO DE LA LESIÓN Y ESPERAR MÁXIMO 24 HORAS POR SABER QUE DECIDE EL EQUIPO QUE NO LESIONA.

En caso de equipo de 3 o 4 jugadores si se decide continuar el partido se podrá cambiar de jugadores para la reanudación, o equipos de 2 jugadores podrían fichar a otro jugador para jugar en lugar del lesionado.

AQUELLOS EQUIPOS QUE ESTÉN COMPUESTOS POR 3 o 4 JUGADORES y tengan a 2 DE SUS JUGADORES DISPONIBLES PARA JUGAR (NO ESTÁN LESIONADOS). NO SE LES AMPLIARÁ 4 SEMANAS LA FECHA FIN PARA DISPUTAR ESE PARTIDO.

17. PARTIDOS APLAZAR MISMO DÍA

Si la **anulación se realiza dentro de las 24 horas o menos de antelación**, la **pareja que anula deberá abonar el importe total de la pista al club**. A menos que se **organice un amistoso**, la organización y el club intentarán cubrirla con partidos de clientes o **si el equipo perjudicado busca rival**.

El **equipo perjudicado** puede decidir **no jugar amistoso y aplicar W-O, ganando 6-0, 6-0 y el equipo que aplaza será penalizado con un - 1 punto en la clasificación y 1 aviso de expulsión**, al **5º aviso quedará expulsado de la liga** o **también puede decidir jugarlo otro día**, cualesquiera de las dos opciones serán respetadas y aceptadas. Para ello **deberá comunicarlo en 24 horas a la organización**. Si transcurrieran **más de 24 horas**, el **partido quedará como aplazado**, por parte del **equipo que anula el mismo día**.

Si **uno de los componentes no puede, el otro sí**, se puede **hacer un amistoso** o también tienen la **posibilidad de fichar a otro componente para el equipo** (*véase opciones de fichaje del apartado "fichajes"*) por lo que **si no cubre la pista deberá pagar el equipo que aplaza la totalidad de ella**.

Si **pasadas las 24 horas no han comunicado el resultado de 6-0 / 6-0 la organización entiende que se jugará otro día** pasando a ser **aplazado por el equipo que anula el partido el mismo día**, *ojo* con este punto ya que **pasada las 24 horas no podrán aplicar la normativa del w-o**.

Si **una pareja no se presenta a jugar sin haber anulado ni avisado a la organización ni a la pareja rival**, se le **aplicará W.O de manera automática**, *salvo causa mayor documentada*, (*ver apartado "W.O qué son y por qué - w.o por incomparecencia"*) y además serán **apercibidos de expulsión**. En caso de **reincidencia la Organización podrá proceder a su expulsión de la liga**, sin que la organización tenga la **obligación de reembolsar la cuantía de la inscripción**.

En los casos en que la **anulación del partido la realiza el club** (**imposibilidad de disponer de cancha o condiciones de juego inaceptables**), con **independencia de la antelación** con que se anule, el **partido queda pendiente para establecer una nueva fecha por la organización**.

Se les recuerda que los **WHATSAPP Y MAILS de partido puesto en calendario**, y de **partidos aplazados no son obligatorios**, ni excusa para no acudir o acudir al partido, ya que estamos **OBLIGADOS A VER LA WEB Y COMPROBAR UN DÍA ANTES SI HA SIDO APLAZADO O NO. LOS EMAILS SUELEN FALLAR, IRSE A SPAM O CORREOS NO DESEADOS.**

18. PARTIDOS LLUVIA

Si el **día del partido llueve se llamará al club una hora antes** para ver **si está lloviendo en la zona del club y el estado de las pistas** (a veces llueve en algunas zonas y en otras no).

Si **está lloviendo o las pistas no están en condiciones** se creará un **chat de grupo** y se **aplazará** siendo la **organización** la que **pondrá fecha y hora** de ese partido **modificando la fecha final en el calendario, pasando a ser el último día de Apertura o Clausura.**

Si **lloviese antes o durante el partido**, si un **jugador de los cuatro decide no jugar** será respetada su decisión y **el partido se aplaza** y ver párrafo anterior. **Si un partido se suspende por lluvia, no podemos obligar a esperar a nadie por si deja de llover**, así que **desde que se decide no continuar**, cada uno obrará como quiera **siendo respetado su decisión.**

No se admitirá que se aplace un partido **desde la mañana por lluvia**, ya que puede que **no llueva por la tarde o no haya llovido** en la zona del **club.**

Si un **equipo aplaza por la mañana o mediodía y por la tarde las pistas están en condiciones**, y se juegan el resto de partido, **el equipo que aplazó deberá abonar el pago íntegro de la pista y quedará como aplazado por parte del equipo que quiso aplazar por lluvia.**

Si un **jugador llama al club y le dicen que no se puede jugar**, deberá **comunicárselo a los contrarios** para que **no vayan al club** y queda **partido suspendido por lluvias.**

19. PARTIDOS SIN TERMINAR (FALTA DE TIEMPO)

Si un **partido no se acaba por falta de tiempo y no hay pistas libres**, deberán de **comunicar a la Organización EL MISMO DÍA** creando un **chat de grupo** dando el **resultado que tenían en el momento de la suspensión** y a **quien le toca sacar** cuando se ponga fecha al partido. **Deberá volver a aportar bolas nuevas el equipo local, salvo mutuo acuerdo. OJO MISMO DÍA DEL PARTIDO**, y no a los dos o tres días después, y si **no se ponen de acuerdo en ese momento**, tendrán **24 horas para establecer un día y hora de la reanudación**, de **no ser así será la ORGANIZACIÓN** quién **pondrá día y hora** para que se termine. **Se continuará con el resultado del partido sin acabar.**

En caso de **acabar el tiempo fin de fecha de este partido perderá el último set el equipo que aplaza, y no entra el W-O, PORQUE EL PARTIDO SE HA JUGADO.** Si para **acabar el partido deciden jugar en fin de semana** o una **franja horaria que no perjudique a ningún club, SIEMPRE FUERA DE LA FRANJAS DE LAS 18:00 EN ADELANTE** y **no cubren la hora de pista, no tendrían que abonar la pista salvo que decidan jugar la hora y media.** Y la **FECHA FIN** de este partido pasará al final de **Apertura o clausura según se esté jugando**

20. PARTIDOS SIN TERMINAR (LLEGAR TARDE)

Si un **partido no se termina por falta de tiempo** porque **un jugador o equipo llega tarde** (**más de 15 minutos** de cortesía). Se procederá así:

Si no da tiempo acabar (se ocupa la cancha, apagan las luces o la otra pareja tiene que irse y lo advirtió antes de comenzar el encuentro), **se le dará el set por perdido, y se completa a la pareja que llegó a su hora.** Es decir, si el partido va 5-7, 4-2, perdería el set y **en caso de que faltará otro set lo ganaría 6-0 el equipo que fue puntual.**

“EL EQUIPO QUE LLEGA TEMPRANO ES QUIÉN DECIDIRÁ SI APLICA ESTA NORMA O LO DEJAN COMO APLAZADO POR PARTE DEL EQUIPO QUE LLEGÓ TARDE”

Cualquiera de las dos opciones que tome el equipo puntual deberá de ser aceptada por el equipo que llegó tarde.

El resultado final será 5-7, 4-6 si fue la pareja local la que llegó tarde.

El resultado final será 5-7, 6-2, 6-0 si fue la pareja visitante la que llegó tarde

En **caso de duda** de **si el retraso ha sido de más de 15 minutos**, **ACLARARLO ANTES DE EMPEZAR.**

El tiempo de espera por si se retrasa un equipo es de 35 minutos, a partir de ahí pueden **abandonar el club** y **se aplicará un W.O por incomparecencia automáticamente al equipo no presentado**, *salvo causa mayor justificada (ver apartado “W.O qué son y por qué - w.o por incomparecencia).*

EL EQUIPO QUE ESTÁ ESPERANDO DEBERÁ COMUNICAR AL CLUB QUE EL EQUIPO CONTRARIO LLEVA MÁS DE 15 MINUTOS SIN PRESENTARSE, LA CHICA ANOTARÁ LA HORA DE LLEGADA PARA LUEGO SE PUEDA O NO APLICAR LA NORMATIVA Y NO HAYA DISCUSIÓN SOBRE LA HORA DE LLEGADA.

EL EQUIPO QUE ESTÁ ESPERANDO DEBERÁ COMUNICAR AL CLUB QUE EL EQUIPO CONTRARIO LLEVA MÁS DE 35 MINUTOS SIN PRESENTARSE, EL PERSONAL DEL CLUB ANOTARÁ LA HORA DE LLEGADA PARA LUEGO SE PUEDA APLICAR LA NORMATIVA W.O POR INCOMPARECENCIA AL EQUIPO NO PRESENTADO Y SE LES DEVOLVERÁ EL DINERO. EL EQUIPO NO PRESENTADO DEBERÁ ABONAR EL COSTE TOTAL DE LA PISTA.

21. PARTIDO APLAZADO SE CIERRA POR ERROR

Si un **partido que está aplazado y en el chat se cierra** por parte del **equipo que no tenía el aplazado** y pasa **más de 1 hora** y luego **se dan cuenta que no se puede jugar, pasará a ser los responsables del aplazado.** Debemos estar seguros de que podemos jugar todos los integrantes antes de cerrar un partido aplazado.

22. PROPUESTAS EN PARTIDOS APLAZADOS

PROPUESTAS CORRECTAS

Se admitirán como **propuestas correctas** las que se les haga en el **chat de grupo** cuando se **ofrezca jugar al rival SIEMPRE de una semana para otra, un día o varios días y horas (SÓLO SON CORRECTAS las propuestas con fecha y hora concretas. No serán válidas frases tipo: "cómo les viene jugar la próxima semana?)"** que esté dentro de **su disponibilidad** y **no tenga partido ese día de esta liga**, si es **rechazada cuenta como 1 propuesta correcta** (podemos invitar a jugar 7 días en la misma semana, pero sólo contará como 1 propuesta) **si la siguiente semana vuelve a ocurrir lo mismo**, el **equipo que aplazó deja de tener ese aplazado** y la **organización pondrá día y hora** para este partido. Son **propuestas de una semana a otra SIEMPRE CON 4 DÍAS DE MARGEN cuando se hacen en fin de semana sábado o domingo (OJO)** a partir de la propuesta al día propuesto debe de haber 4 días por medio, independiente de cuántos días ofrezcamos.

CUANDO UN EQUIPO CONSIDERA QUE HA HECHO LAS 2 PROPUESTAS CORRECTAS, DEBERÁ COMUNICARLO A LA ORGANIZACIÓN "POR PRIVADO" Y NO EN EL CHAT DEL APLAZADO PARA QUE ESTA PONGA FECHA Y LIBERE DEL APLAZADO.

IMPORTANTE: TIENEN QUE AVISAR Y RECIBIR CONFIRMACIÓN DE LA ORGANIZACIÓN SINO LO HACEN NO SE LIBERAN DEL MISMO Y SIGUEN SIENDO RESPONSABLES DEL APLAZAMIENTO.

SI UN EQUIPO QUE TIENE PARTIDO APLAZADO HACE UNA PROPUESTA Y EL EQUIPO CONTRARIO LE DICE QUE TIENE PARTIDO DE OTRA CATEGORÍA, SE CONSIDERA COMO PROPUESTA CORRECTA, YA QUE EL EQUIPO QUE APLAZA NO TIENE CULPA DE QUE JUEGUEN 2 CATEGORÍAS. Y TAMPOCO DEBE DE SABER CUANDO JUEGAN SI NO ESTÁN EN SU GRUPO.

SI UN EQUIPO ESTÁ OBLIGADO A HACER PROPUESTAS PARA LIBERARSE DE UN PARTIDO APLAZADO Y SABE QUE EL OTRO EQUIPO ESTÁ LESIONADO. TIENE QUE SEGUIR HACIÉNDOLAS PARA LIBERARSE DE SU OBLIGACIÓN, SI NO LO HACE Y NO SE LIBERA A TIEMPO LA PENALIZACIÓN SEGUIRÁ RECAYENDO SOBRE ESTE.

IMPORTANTE:

UN EQUIPO PUEDE HACER PROPUESTAS ANTES DE LA FECHA DEL PARTIDO, PROCEDIENDO PRIMERO A CANCELAR EL PARTIDO Y POSTERIOR HACER LAS PROPUESTAS EN DÍAS Y HORAS QUE CONSIDERE OPORTUNO.

PROPUESTAS NO CORRECTAS

Ofrecer **propuestas en días y horas que no estén en la disponibilidad del rival** o tengan **partidos de esta liga esos días, un día antes, mismo día, y en la misma semana.** y **HACER PROPUESTAS PARA LAS 3 ÚLTIMAS SEMANAS DEL PLAZO FIN DE FECHA EN CALENDARIO**

No es correcto hacer **propuestas con una antelación de 2 o 3 semanas de plazo,** deben de **ser de una semana a otra.** O sea, no se pueden hacer propuestas de lunes a viernes en la misma semana

No es correcto hacer **propuestas un domingo para un lunes o martes ya que no hay 4 días por medio.**

El **no** avisar en varias semanas y **ofrecer jugar la última semana del plazo** no es correcto ya que los rivales pueden que no tengan disponibilidad y **se daría como perdedor al equipo que aplazó.**

No es PROPUESTA CORRECTA que **un equipo haga propuestas para jugar en las 3 últimas semanas del plazo que se establece en el calendario como FECHA FIN, EN LAS 3 ÚLTIMAS SEMANAS DE CADA FIN DE FECHA NO SE ACEPTARÁN PROPUESTAS COMO CORRECTAS**

No es PROPUESTA CORRECTA cuando se propone una fecha y no hay pistas libres, ya que si se hacen las propuestas con tiempo no debería haber problemas

Las **propuestas correctas** son en las **semanas siguientes AL APLAZADO para evitar EL FINAL DEL PLAZO Y perder el partido.**

Las **propuestas en fin de semana NO** serán correctas ni aceptadas cuando el equipo **no acepte jugar fin de semana** y **SI** serán aceptadas si son equipos que **si aceptan jugar fin de semana**

La liga da **MÁS DE 2 MESES Y MEDIO** para jugar un partido aplazado DE LAS PRIMERAS JORNADAS, pero **NO** dejar para el final porque puede que los contrarios no puedan o no tengan disponibilidad.

SE RECOMIENDA ADELANTAR LAS ÚLTIMAS JORNADAS DEL CALENDARIO, YA QUE SON LAS JORNADAS QUE MENOS TIEMPO TIENEN PARA GESTIONAR EL APLAZADO, POR EL FIN DE FECHA DE LA LIGA.

***- NUEVO EN CLAUSURA 2024.**

AMPLIACIÓN DE LAS SEMANAS CON POSIBILIDAD DE PROPUESTAS NO CORRECTAS EN CASO DE APLAZAMIENTO DE PARTIDO.

Si un equipo aplaza un partido, pero en las siguientes 4 semanas no hace ninguna propuesta, tendrá 4 semanas del límite para poder hacer propuestas correctas en el fin de fecha. Se le aumentará una semana de las 3 que ya tienen los equipos que si cumplen y se preocupan de no perjudicar a los demás.

Si un equipo aplaza un partido y en las siguientes 8 semanas no hace ninguna propuesta tendrá 5 semanas del límite para poder hacer propuestas correctas en el fin de fecha. Se le aumentará dos semanas de las 3 que ya tienen los equipos que si cumplen y se preocupan de no perjudicar a los demás.

Si un equipo aplaza un partido y en las siguientes 12 semanas no hace ninguna propuesta tendrá 6 semanas del límite para poder hacer propuestas correctas en el fin de fecha. Se le aumentará tres semanas de las 3 que ya tienen los equipos que si cumplen y se preocupan de no perjudicar a los demás.

CADUCIDAD DE LAS PROPUESTAS CORRECTAS.

Si un equipo aplaza un partido y hace una propuesta, pero deja pasar 4 semanas desde la **fecha del aplazado** hasta la siguiente propuesta, la PROPUESTA ANTERIOR CADUCA y empezaría de 0 propuestas, y así hasta la fecha final del partido.

NO SE PERMITIRÁ HACER UNA PROPUESTA Y HACER LA SEGUNDA A UNA SEMANA DEL PLAZO FIN PARA EFECTUARLAS, YA QUE ESTO ESTÁ GENERANDO PERJUICIOS A LOS EQUIPOS QUE CUMPLEN CON LA NORMATIVA, NO APLAZAN Y LUEGO PUEDEN PERDER EN LOS DESPACHOS UN PARTIDO QUE NI HAN APLAZADO Y HAN ESTADO ESPERANDO LAS PROPUESTAS:

NO SE ADMITE SOLICITUD DE LIBERAR UN PARTIDO DEL APLAZADO EN LAS ÚLTIMAS SEMANA DEL PLAZO FIN DE FECHA

(Ya sean 3, 4 o 5 semanas según se haya gestionado el aplazado)

Un equipo no puede hacer las propuestas y esperar por los motivos que sea, a las últimas semanas del plazo fin de fecha para solicitar a la organización que se le libere, tiene que hacerlo antes del plazo de las semanas de FIN DE FECHA

23. W-O, QUÉ SON Y POR QUÉ

W-O POR INCOMPARENCIA

Si un equipo no se presenta a un partido sin avisar a los contrarios o a la organización y deja tirado a dos personas tendrán automáticamente un W-O, *Salvo que sea Causa Mayor* y *deberá documentarla* en el chat a los rivales y a la organización. Esto acarrea pérdida del partido 6-0 / 6-0, **menos 5 puntos en la clasificación**, pago íntegro de la pista y 1 aviso de expulsión, en caso de reincidir sería expulsado automáticamente sin ningún tipo de devolución por parte de la organización por faltar el respeto al colectivo.

Causa Mayor no es trabajo ni enfermedad ya que eso se puede avisar y anular el partido el no presentarse en esta liga con la información que se les da demuestra poca implicación y una falta de respetos hacia los rivales y hacia la organización, cosa que no se va a permitir y **si se reitera y vuelven a no presentarse sin avisar por segunda vez, serán expulsados sin derecho a ningún tipo de devolución.**

W-O POR NO JUGAR PARTIDO FECHA FIN

Si un equipo aplaza partidos y se acaba el plazo final y no juega 5 partidos de calendario en apertura o 5 en clausura recibirán un W-O por cada partido y a la suma de 5 serán expulsados de la liga. Esto acarrea pérdida del partido 6-0 / 6-0, **menos 3 puntos en la clasificación** y aviso de expulsión, **los w-o que se generen en APERTURA se computarán para la CLAUSURA**

Si un equipo aplaza y por lesión o Enfermedad no pueden jugar y se acaba el plazo deberá de justificar con documentación de dicha lesión o enfermedad y se les

aumentará el plazo, en 4 semanas, salvo las últimas semanas de cada etapa, que se pondrán el último día de la liga o de la Apertura.

SE TENDRÁ QUE PUBLICAR EN EL CHAT DEL APLAZAMIENTO O SE LE ENVIARÁ A LA ORGANIZACIÓN CON OPCIÓN DE VER 1 SOLA VEZ (opción que da el whatsapp) LA DOCUMENTACIÓN QUE JUSTIFIQUE DICHA LESIÓN O ENFERMEDAD PARA QUE LOS CONTRARIOS Y LA ORGANIZACIÓN VEAN QUE ES CORRECTO EL APLAZAMIENTO Y SE AUMENTARÁ EL PLAZO. CON ESTE PROCEDIMIENTO EVITAMOS LAS POSIBLES PICARESCAS O DUDAS SOBRE SU VERACIDAD.

SE RESPETARÁ LA DECISIÓN DE NO PONERLO EN EL CHAT, PERO SI DEBE DE PRESENTARLO A LA ORGANIZACIÓN Y ESTA SE COMPROMETE A RESPETAR SU INTIMIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS,

PERO SI ALGUIEN SE NIEGA (COSA RESPETABLE) DEBERÁ DE ASUMIR LA NORMATIVA Y PERDERÁ EL PARTIDO CON W-O.

AQUELLOS EQUIPOS QUE ESTÉN COMPUESTOS POR 3 o 4 JUGADORES y tengan 2 DE SUS JUGADORES DISPONIBLES PARA JUGAR (NO ESTÁN LESIONADOS). NO SE LES AMPLIARÁ 4 SEMANAS LA FECHA FIN PARA DISPUTAR ESE PARTIDO.

W-O POR APLAZAR MISMO DÍA

Si un equipo aplaza partido el mismo día, y los contrarios comunican en 24 horas que aplican normativa, recibirán un W-O, Esto acarrea pérdida del partido 6-0 / 6-0, **menos 1 puntos en la clasificación y aviso de expulsión, si llegan a 5 partidos el mismo día.**

24. ABANDONO O EXPULSIONES

Si un equipo gana Apertura y abandona o es expulsado en Clausura **NO** podrá jugar la final de la liga, siendo el **segundo mejor clasificado** el que ocupará su puesto en la final.

Si un equipo abandona la liga o es expulsado, antes de las **CINCO ÚLTIMAS JORNADAS** se aplicará esta norma:

Todos los partidos jugados o por jugar será puesto 0-0 y su puesto en la clasificación lo ocupará el que esté por debajo en dicha clasificación, sea en **Apertura** como en **Clausura**.

SALVO LAS 5 ÚLTIMAS JORNADAS DE CADA ETAPA, Si un equipo abandona o es expulsado dentro de las 5 últimas jornadas no se modificará los resultados anteriores y se dará por ganado a los equipos contrarios los partidos de esas últimas jornadas por 6-0 / 6-0, y los que tenga pendientes por jugarse en caso de partidos aplazados.

Ejemplo:

Si un equipo jugase la Apertura y quedase en 2º Puesto y durante la Clausura abandona o es expulsado, el equipo que quedó en tercer puesto pasa a ser segundo y así con todas las posiciones de la clasificación en la apertura y Clausura.

Si un equipo o jugador abandona la liga o es expulsado, **no** tendrá derecho a ninguna devolución de la inscripción y **no** podrá acudir a ningún evento de la liga, ya que deja de pertenecer a ella.

Si un jugador abandona o es expulsado nadie podrá ocupar su plaza, para ello debe de ser fichado, ver apartado "FICHAJES".

ESTE PUNTO TODAS LIGAS TRAE CONTROVERSIAS Y DISCUSIONES, SI TE AFECTA NEGATIVAMENTE ES INJUSTA, PERO SI TE AFECTA POSITIVAMENTE NO DICES NADA, SE TE ESTÁ COMUNICANDO EL PROCEDIMIENTO ANTES DE ENTRAR EN LA LIGA SI NO TE GUSTA, NO ENTRES EN LA LIGA, Y SI ENTRAS LUEGO NO TE QUEJES SEGÚN TU CONVENIENCIA.

25. DEUDAS

Si un **equipo o jugador**, estuviera con **alguna deuda pendiente** de **parte de pista o la pista completa por anular el mismo día**, **no** tendría derecho a asistir a la entrega de trofeos hasta que no cumpliera con el pago.

26. EQUIPOS SIN DISPONIBILIDAD

Los **equipos que no tengan la disponibilidad** que **se exige para poder organizar el calendario**, serán **los encargados y responsables de gestionar los partidos**, debiendo de **crear un chat con cada equipo** y hacer **propuestas**, en caso de que **no haya acuerdo perdería el equipo que no tiene la disponibilidad obligatoria**.

27. AGILIZAR LOS CHAT Y SENTIDO COMÚN

Se ruega en los **chats de aplazamientos**, que **hable solo un jugador por equipo** y **antes de hacer la propuesta**, de **aceptar** o de **no aceptar**, **hablarlo por privado con los compañeros** y **así se agilizará los chats**, creo que es un beneficio para todos.

• Ejemplos:

Jugador equipo 1, cancela partido y propone día y hora

Responde jugador 1 equipo 2: "por mi acepto, esperamos a mi compañero"

Al día siguiente con suerte responde jugador 2 del equipo 2" por mi ok"

Y cuando voy a cerrar el jugador 2 del equipo 1 dice que no puede y a empezar de nuevo y así puede pasar una semana o más.

Lo mejor es hablar con el compañero y decir si aceptan o no la propuesta y para hacer propuestas previamente hablar con el compañero.

**SE RUEGA SER EDUCADOS Y CONTESTAR EN EL CHAT CUANDO SE LES HAGA
PROPUESTAS Y NO DEJAR ESPERANDO AL EQUIPO CONTRARIO Y LA ORGANIZACIÓN,
Sólo hay que decir, "LO MIRAMOS" o "HABLO CON EL COMPAÑERO" o "EN BREVE LES
DECIMOS ALGO"**

SOLO SE LES PIDE UN POCO DE EMPATÍA

28. PELEAS Y RUPTURAS DE UN EQUIPO

Cuando en un **equipo hay una disputa y deciden separarse** y fichar a un jugador cada uno de los peleados por su cuenta por incompatibilidad de caracteres, **se quedará con el equipo aquel jugador/a, que haya hecho la inscripción** y se puso **en contacto con la organización**.

29. PELEAS EN PARTIDOS

Cuando en un **partido** hay alguna **desconsideración o falta de respeto** el equipo que lo considere, debe obrar de la siguiente manera:

1º PASO	2º PASO	3º PASO
Advertir al equipo contrario de que no se va a permitir faltas de respeto.	Si persiste la mala actitud, se deberá abandonar la pista e informar a la organización . Y será esta quién tome una decisión .	Como siempre en las peleas habrá 2 versiones contradictorias , pero se tendrá en cuenta las posibles quejas o avisos que algunos de los dos equipos tengan anteriormente .

- SE SOLICITA QUE SIEMPRE QUE EN UN PARTIDO HAYA ALGÚN JUGADOR QUE TENGA MALA ACTITUD SE COMUNIQUE PARA QUE EN CASOS DE PELEAS LA ORGANIZACIÓN PUEDA TENER LOS DATOS DE QUIEN ES QUIEN Y PROCEDER EN CASO DE REINCIDENCIA:

- EL HECHO DE QUEJARNOS ES UN FAVOR QUE LE HACEMOS A LA LIGA Y A SU DESARROLLO, YA QUE SI NOS QUEJAMOS PODEMOS IMPEDIR QUE ESTE JUGADOR SIGA FALTANDO EL RESPETO A LOS DEMÁS.

- LA ORGANIZACIÓN AGRADECERÁ SIEMPRE QUE SE COMUNIQUE TODO LO QUE CADA UNO

VEA COMO MALA ACTITUD Y FALTA DE RESPETO, O TAMBIÉN EL CLÁSICO EQUIPO TRAMPOSO, SI LA ORGANIZACIÓN TIENEN CONSTANCIA Y HAY REITERACIÓN SE PODRÁ OBRAR EN CONSECUENCIA.

PROCEDIMIENTO PARA ACEPTARSE COMO QUEJA CORRECTA

Se admitirá como queja formal, todas aquellas que se envíe a la organización por privado y POR ESCRITO.

Se dará conocimiento a los equipos afectados y en caso de reincidencia, dicho equipo será expulsado.

La organización ruega que se comuniquen siempre las quejas para evitar que estos sigan faltando el respeto a los demás

30. NO CONTESTAR EN LOS CHAT EN 24 H.

Si un **equipo no contesta en un chat de aplazamiento en 24 horas la propuesta que les hacen los contrarios, cosa** teniendo en cuenta que como mínimo son 2 jugadores **la propuesta será aceptada como propuesta correcta**, ya que se considera una falta de respeto el no contestar, eso sí, **para que conste como PROPUESTA CORRECTAS, deben de añadir a todos los integrantes de los equipos contrarios.**

SI UN JUGADOR ES AÑADIDO AL CHAT Y ABANDONA DICHO CHAT, ES SU RESPONSABILIDAD, O SI TIENEN BLOQUEADO QUE LES AÑADAN A CHAT ES SU PROBLEMA, YA QUE NO SE PUEDE ESTAR ESPERANDO A QUE DE PERMISO, SI ESTÁS EN UNA LIGA NO SE PUEDE BLOQUEAR LOS CHAT DE APLAZAMIENTOS Y SI LO HACE ES BAJO TU RESPONSABILIDAD Y LAS PROPUESTAS SERÁN CORRECTAS SI NO CONTESTAN EN 24 HORAS

31. PARTIDO SIN ACUERDO DE HORAS

Cuando en un **partido no se ponen de acuerdo por incompatibilidad de horarios** manifestada en "preferencias horarias a la hora de inscripción".

Prevalecerá para el calendario el horario más tardío de los dos equipos, ya que el horario de liga es de 18:00 a 21:00, y a los que no pueden jugar en horarios de 20:00, 21:00. Ya se les advirtió en el momento de la inscripción que no es viable y se tendrían que poner de acuerdo con los rivales para jugar en fin de semana u otro horario.

EN DICHO CASO, TODOS LOS EQUIPOS QUE SÓLO PUEDAN JUGAR A LAS 21:00 TENDRÁN QUE TENER EN SU DISPONIBILIDAD ALGÚN DÍA EN FIN DE SEMANA, PARA QUE ASÍ LOS EQUIPOS QUE NO PUEDAN (POR TRABAJO) JUGAR A LAS 21:00 TENGAN LA POSIBILIDAD DE HACER PROPUESTAS CORRECTAS

Se solicita hacer un esfuerzo tanto los equipos que sólo pueden jugar a las 21:00 y a los que no pueden o no quieren jugar a esa hora, ya que son partidos puntuales y también puede que sea por temas de disponibilidad de pistas en las horas que todos quieren jugar

32. NO SUBIR EL RESULTADO DEL PARTIDO O NO COMUNICAR QUE NO SE HA ACABADO.

PARTIDO ACABADO	PARTIDO SIN TERMINAR
Si el equipo que gana un partido no sube el resultado a la web antes del sábado de cada semana será penalizado con una penalización para ser excluidos del sorteo fin de liga	Si los equipos que han disputado un partido , el cual no ha dado tiempo de terminar , no abren chat y comunican el resultado provisional a la organización en las primeras 24h. OBLIGADO A HACERLO EL EQUIPO QUE APORTA BOLAS
El equipo o equipos responsables serán penalizados con 1 aviso de exclusión del sorteo de final de liga.	

Todos los **partidos** deben de **tener el resultado en la web el domingo de cada semana**, excepto los partidos que se juegan en domingo que deberán de subirse antes de la siguiente actualización.

Es decir, **los sábados de cada semana deben estar todos los resultados de esa semana en la web, salvo aquellos que se hayan disputado ese fin de semana.**

33. SORTEO FIN DE LIGA

El **sorteo** será **PRESENCIAL**, Y **NADIE PUEDE IR EN LUGAR DE NADIE.**

¿Qué personas o equipos están excluidos del sorteo?

1. Si un **equipo o jugador abandona o es expulsado de la liga** no podrá acudir a la entrega de premios ni sorteo.
2. Si un equipo recibe un W-O por no presentarse a jugar un partido
3. Si **algún equipo o jugador tiene una deuda pendiente con el club o la organización**, inscripciones, pago de pistas etc., **no podrá acudir a la entrega de premios ni sorteo.**
4. El **equipo** que tenga **7 partidos aplazados en la misma semana dentro de una etapa ya sea apertura o clausura**, quedará fuera del sorteo final de liga. Ya que se considera el sorteo un premio por la buena actitud y el respeto a todos los participantes.
5. Si un **equipo aplaza partidos y no los juega**, quedando **W-O**, por su dejadez, **no entrarán ninguno** de sus componentes en el **sorteo de final de liga.**

Teléfono: 691479553

e-mail: clubmfpadel@gmail.com

Horarios: Por las mañanas WhatsApp y por las tardes hasta las 21:00 horas WhatsApp y móvil.

Fines de semana hasta las 12:00 horas por whatsapp y móvil y resto del día sólo whatsapp hasta las 20:00, salvo Temas urgentes que no pueden esperar.

**LA INSCRIPCIÓN EN LA LIGA SUPONE LA
ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO,
Y LA AUTORIZACIÓN PARA LA PUBLICACIÓN**

**DE IMÁGENES O FOTOS DE LA LIGA EN LAS QUE
PUEDA APARECER EL JUGADOR**

**LA ORGANIZACIÓN PODRÁ
CAMBIAR O MODIFICAR EL
REGLAMENTO EN TODO MOMENTO POR EL BIEN
DEL DESARROLLO Y LA CONTINUIDAD DE LA LIGA.**